



Карти за игра

„Една игра, хиляди емоции“

Преглед на картите



7

8

9

10

Вале

Дама

Поп

Асо

Забавлявайте се с различни игри

Babka

Брой играчи: 3 - 5

Сила на картите от най-ниската: 7, 8, 9, 10, вале, дама, поп, асо

Начин на игра: Babka е игра на карти, подобна на т.нар. „Брак“. Особено при децата, правилата ѝ са по-лесни за разбиране и затова тази игра е една от любимите им. Принципът на играта е да се съберат колкото се може по-малко наказателни точки. За всяка червена (със сърце) карта се получават две точки, а за всяка със зелен връх - четири точки.

Правила на играта: В началото на играта на всеки играч се раздават еднакъв брой карти. (Ако играчите са нечетен брой, общия брой на картите трябва да бъде коригиран - отстраняват се седмицата с кръг и седмицата със жълд. Играчът отляво на раздаващият дава една карта. Играе се по посока на часовниковата стрелка. Един по един останалите играчи вадят по една карта, като трябва да се спазва цветът на първопосочената карта, но не трябва да се дава по-силна от нея карта. Ако някой от играчите няма карта от посочения цвят, може да играе с карта в друг цвят. Цветовете са равностойни (в тази игра няма козове). На края на първия рунд, карта взима този играч, който е дал най-силна карта от посочения цвят (ако този играч вземе карта с цвят, който другите нямат, накрая на играта взима карти сам). Във втори рунд карта дава играчът, който в първия рунд е взел карта, а в следващите рундове играчите се сменят по посока на часовниковата стрелка. Когато всички играчки дадат всичките си карти, започва преброяването на наказателните точки (за всеки от тези карти, които в поцеса на играта е трябвало да вземе). Играчът с най-малък брой наказателни точки печели.

Ferbl / Poker

Брой играчи:	Примерът е за 4 и повече играчи
Сила на картите от най-ниската (lowest to highest):	Стойности: 7, 8, 9, 10, вале = 10, дама = 10, поп = 10, асо = 11
Начин на игра:	Играта има много имена, в Чехия тя се нарича FERBL. По смисъл е много близка до класическата игра на покер.
Правила на играта:	Играчите се стараят да достигнат най-висок брой точки от един цвят или да съберат тройка или четворка от карти с една и съща стойност. Раздават се по две карти. Ръководителят депозира основния залог и получава още две карти. Останалите играчи или депозират основен залог и получават още две карти или обявяват „пас“ и се оттеглят. Залагащият има право да увеличи депозита. Ако играчите в следващите кръгове не искат да се оттеглят и имат нужда да поискат банка, трябва да достигнат стойността на депозита. Правото за повишаване на депозита постепенно се предава от играч на играч вдясно. Ако дадения играч в момента не повиши депозита, а даде точна негова стойност, обявява „затварям“. Играчите, които са останали в играта, разкриват картите си и този с най-много точки и най-ценни карти, взима цялата банка.

Dudák

Брой играчи:	Игра за 2 - 3 играча, но най-добре е да бъдат 4 играча.
Сила на картите от най-ниската (lowest to highest):	7, 8, 9, 10, вале, дама, поп, асо
Начин на игра:	Играчите се стараят колкото се може по-бързо да се отърват от картите си и така да спечелят играта. Губи играчът, в който остане една или повече карти.
Правила на играта:	Играчите се стараят колкото се може по-бързо да се отърват от картите си и така да спечелят играта. Губи играчът, в който остане една или повече карти. Раздава се цялото тесте карти. Лидерът отляво на раздаващият започва играта с даването на една карта. Следващият играч до него трябва да даде по-голяма карта и да предложи нова карта по избор. Дадена карта може да се победи като се даде карта от същата боя но с по-голяма стойност или с коз. Ако играчът не може да победи картата, той трябва да вземе цялата събрала се купчина. Коз може да се обяви в началото на играта или по време на играта, като след обявяването му той не може да бъде променен. Ако играч победи последната карта и напусне играта (понеже няма повече карти), той „убива“ купчината и тя се оставя настрана до края на играта.

Kent

Брой играчи:	Kent е игра на карти с четен брой играчки, оптимален брой = 4
Сила на картите от най-ниската:	
Начин на игра:	Играе се по двойки. Всяка двойка си намисля парола и целта на играта е всеки играч да събере 4 еднакви карти, след което да даде знак с тайната парола на своя съотборник (например намигване, движени с ръка, докосване с крак под масата, дума/израз и т.н.)
Правила на играта:	Играе се така, че на масата има 4 карти от тестето, с които играчите заменят картите, които държат в ръцете си. Опитват се да съберат четворки или кент. Когато единия от играчите даде знак на своя съотборник, той открито казва „кент“. По този начин отборът получава точка. Ако противниците разберат тайната парола на другия отбор или се съмняват, че вече са събрали кент, трябва да кажат „стоп кент“. Ако се окажат прави, получават една точка, ако не - точката отива при противниците им. В случай, че и двата участника от един отбор са събрали кент, това се нарича „двоен кент“. В такъв случай получават две точки. После се раздават карти и първия играт подава една карта, която не му трябва, на следващия играч. Продължава се така, докато някой не събере „кент“ или някой не каже „стоп кент“.

21

Брой играчи:	2 и повече
Сила на картите от най-ниската (lowest to highest):	7, 8, 9, 10, Вале=1, Дама=1, Поп=2, Асо=11 (две аса=21)
Начин на игра:	Достигане най-близо до 21, но не повече
Правила на играта:	Съществуват няколко варианта на тази игра. Според първия, банкерът раздава на всеки, включително и на себе си, по две карти. Всички играчи, без банкера, поглеждат картите си и имат право да поискат още карти. След това затварят залагането. Ако никой от играчите не иска повече карти, банкерът открива своите и ако иска, си допълва с още. Според друг вариант на играта, банкерът първо определя нивото на залозите, разбърква картите и раздава на всеки по една карта, така че да се вижда, включително и на себе си. След това открива своите карти. По ред на играчите им дава по една карта, ако те поискат. Всеки играч трябва да спре раздаването, ако общата стойност на картите му е 10 и повече. Целта е да се приближи максимално до 21, но всеки играч има право да каже „достатъчно“ по всяко време. Ако играчът реши да рискува и прескочи 21, трябва да каже „стоп“ и да плати на банкера залогът. Когато банкерът обслужи всички играчи, може да добавя и към своите карти, като целта отново е да достигне до 21. След това всеки играч урежда залога си с банкера. Валидно е правилото, че по-големия брой винаги печели над по-малкия. Ако по време на играта играч или банкера получи две аса (като първи две карти), казва „21“ и повече не играе, а веднага получава три пъти залога си.

Вали

Брой играчи:	Играе се с 2 до 5 играча
Сила на картите от най-ниската (lowest to highest):	7, 8, 9, 10, вале = 2, дама = 3, поп = 4, асо = 11
Начин на игра:	Играчите се стараят да се отърват от картите си възможно най-скоро. Който успее първи, печели.
Правила на играта:	Раздават се по пет карти на всеки играч, останалите остават в купчинка. Тази купчинка наричаме талон. Най-горната карта от талона се обръща по средата като основа. Играта започва с участникът отляво на раздаващият. Върху картата поставя една карта със същия цвят или стойност (така може да се смени цвета). Ако играчът не може да смени цвета, давайки карта с друг цвят, но същата стойност, той трябва да изтегли нова карта от талона. Изключение правят седмицата и асо-то. Ако е извадена седмица, играчът отляво трябва да вземе две карти от талона или да даде своя седмица и по този начин да предаде отговорността на следващия играч. Следващият играч на свой ред трябва да вземе от талона четири карти, ако няма седмица, и т.н. В случай, че се даде асо, играчът отляво се прескача за целия кръг на теглене (нито дава карта, нито тегли), а ако има асо, го дава. Когато талонът се изчерпи, се поставя събраната купчинка, обърната, но без последната дадена карта. Който първи остане без карти, казва „вали“ и печели играта. Когато играта се играе само за победа, е най-забавна. При по-задълбочена игра, останалите играчи могат да преброят точките си и играчът с най-малко точки, губи играта.

Rychlík

Брой играчи:	2 и повече
Сила на картите от най-ниската (lowest to highest):	7, 8, 9, 10, Вале=10, Дама=10, Поп=10, Асо=11
Начин на игра:	Целта на играта е да се достигне максимален брой точки.
Правила на играта:	Банкерът раздава на всеки играч по една карта. Започна отляво и приключва със себе си. След това призовава за спиране на залозите. Раздава на всеки по още две карти и обръща всички карти. Сравняват се картите на банкера с тези на всеки играч поотделно. Който има по-голям брой точки, печели. Ако играчът има по-малко точки от банкера, банкерът му конфискува залога, ако играчът има по-голям брой точки от тези на банкера, тогава банкерът е длъжен да му даде еквивалент на залогът на играча. Три еднакви карти се считат за по-голям брой от броят на всички карти, взети заедно. Ако се срещнат няколко тройки, печели този играч, чиято тройка има най-висока стойност. В случай, че точките са с еднакъв брой, няма нито конфискация, нито изплащане. Играчът си взима обратно залога.

Брой играчи:	Играе се с 2 и повече играчи
Сила на картите от най-ниската:	Отчитат се само цветовете, стойностите на картите не.
Начин на игра:	Играчите се стараят да се отърват от картите си възможно най-бързо. Играчът, който остане без карти, напуска играта, а останалите продължават. Губи този играч, който остане с една или повече карти.
Правила на играта:	Раздава се цялото тесте карти и раздавачът поставя една карта в средата с лицето надолу, без да се вижда цвета ѝ. След това казва цвета ѝ. Може да каже истината или да излъже и да каже друг цвят, неотговарящ на истинския на останалата карта. Играчът отляво, преди да даде своята карта, може да провери цвета на картата като я обърне и така да разбере дали предишния играч е излъгал. Ако го хване в лъжа, лъжецът трябва да вземе цялата купчина с карти. Ако казаният цвят отговаря на истината, то тогава усъмнилият се играч взема цялата купчина с карти.

Тоалетна (WC)

Брой играчи:	Могат да участват различен брой играчи
Сила на картите от най-ниската:	
Начин на игра:	Тази игра е интересна, защото може да се играе с всякакъв вид карти. Най-любима е на децата.
Правила на играта:	Всички карти от тестето се разпределят на купчинка под формата на кръг свободно върху маса или на земята. След това се взимат две карти и се опират една в друга, което наподобява къщичка. В друг вариант на играта, тази къщичка може да бъде построена от няколко карти, например четири или пет, които отново да бъдат опрени една в друга, а последната се поставя отгоре като покрив. Играчите един по един теглят по една карта от купчината като целта е къщичката да не падне. С всяко теглене на карта играта става все по-трудна, защото картите под самата конструкция не се вадят лесно. Този играч, който събори къщичката, губи и пада в тоалетната. Във вариантът с конструкция от повече карти, може да стане така, че само най-горната карта да бъде съборена, при което изтеглената карта се поставя на мястото ѝ и играта продължава, докато цялата къщичка не бъде съборена. Според едно друго правило, ако покривът на къщичката падне, но конструкцията остане цяла, играчът, който тегли картата трябва да постави изтеглената карта за покрив, но само, ако тя е със същата стойност като тази, която е паднала. Ако не е, то тогава играчът продължава да тегли, докато изтегли карта със същата стойност. За по-малки деца се препоръчва да не се обръща внимание на цветовете и стойности, както и да се спазва редуване при тегленето на карти.